



Jóvenes

# PROGRAMADORES

de BiblioRedes

## TUTORIAL USO DE PLATAFORMA

## ¡Bienvenidos y bienvenidas a Jóvenes Programadores!

Hemos creado esta guía para que conozcas los elementos de los que dispones dentro de cada curso, como las sesiones, foros, evaluaciones y misiones, entre otros.



# Índice de contenidos

- Elementos centrales del curso
  - | Consultas y documentos
  - | Foros
  - | Sesiones
  - | Evaluaciones y misiones
  - | ¿Cómo subir una misión?
- Elementos laterales del curso
- Área personal
- Barra de usuario
  - | Perfil
  - | Calificaciones
  - | Mensajes

# Elementos centrales del curso

Si estás viendo esta guía, ya has visto la sección de bienvenida y elementos generales del curso constituida por el Programa del Curso, Innovación 2020 y la Guía del Taller (el presente documento).

## Programa del Curso



Incluye presentación del curso, opciones de visualización de los contenidos, conocimientos previos, objetivos, contenidos, tipos de evaluaciones y requisitos de certificación.

## Innovación 2020



Hemos dispuesto el Programa del Curso, Resúmenes de cada sesión y una autoevaluación para descargar y armar tu portafolio.

## Guía del Taller



Para saber más sobre cómo actuar en plataforma ante las sesiones, foros, evaluaciones y misiones, revise este documento.

## Consultas y documentos

En esta sección encontrarás el foro de consultas y la carpeta de recursos donde se encuentran los archivos mencionados en la Innovación 2020 en cualquier curso. En algunos, podrías encontrar otros documentos e informaciones que es importante revisar.

## Foros

Los foros son espacios en donde participantes (como tú) pueden crear debates sobre consultas que tengan o algo interesante para discutir sobre contenidos del curso o relacionados. En el caso de consultas, tu tutor/ra te responderá, aunque también podrían hacerlo otros/as participantes o tú mismo podrías ayudar al resto. En los debates que inicies o si deseas responder a otro/a participante o tutor/ra, podrás añadir imágenes, hipervínculos, vídeos o más para nutrir mejor la conversación. ¡Te invitamos a experimentar y participar!

Asunto



Mensaje



# Sesiones

Al comenzar una sesión (por ejemplo, la “Sesión 1”), lo primero que verás será esta pantalla.

## Sesión Introdutoria 1 - Programas por todas partes, una invitación a programar con Scratch

Programas por todas partes, una invitación a programar con Scratch

Número de intentos permitidos: Sin límite

Número de intentos realizados: 0

Método de calificación: Intento más alto

Calificación informada: Ninguno

Moda:  Vista previa  Normal

Entrar

Verifica que esté elegido “Normal” y no la vista previa, y presiona “Entrar” para comenzar con la sesión. Recuerda poner mucha atención a lo que se te enseñará.

En el caso en que ver las sesiones tengan asociada una ponderación para graduarse (Cursos Introdutorio Adulto, Introdutorio Niños, Aplicaciones Móviles 1, JavaScript 1, CSS), deberás responder una pregunta “Pregunta de la sesión”. Ejemplo:



Si respondes correctamente, se te asignará la calificación máxima (100)

Ejemplo de pregunta:

### Pregunta 1

Sin responder aún

Puntúa como 1,00

Marcar pregunta

¿Cómo se programa en Scratch?

Seleccione una:

- a. Juntando bloques
- b. Escribiendo código
- c. Armandos computadores

# Evaluaciones y misiones

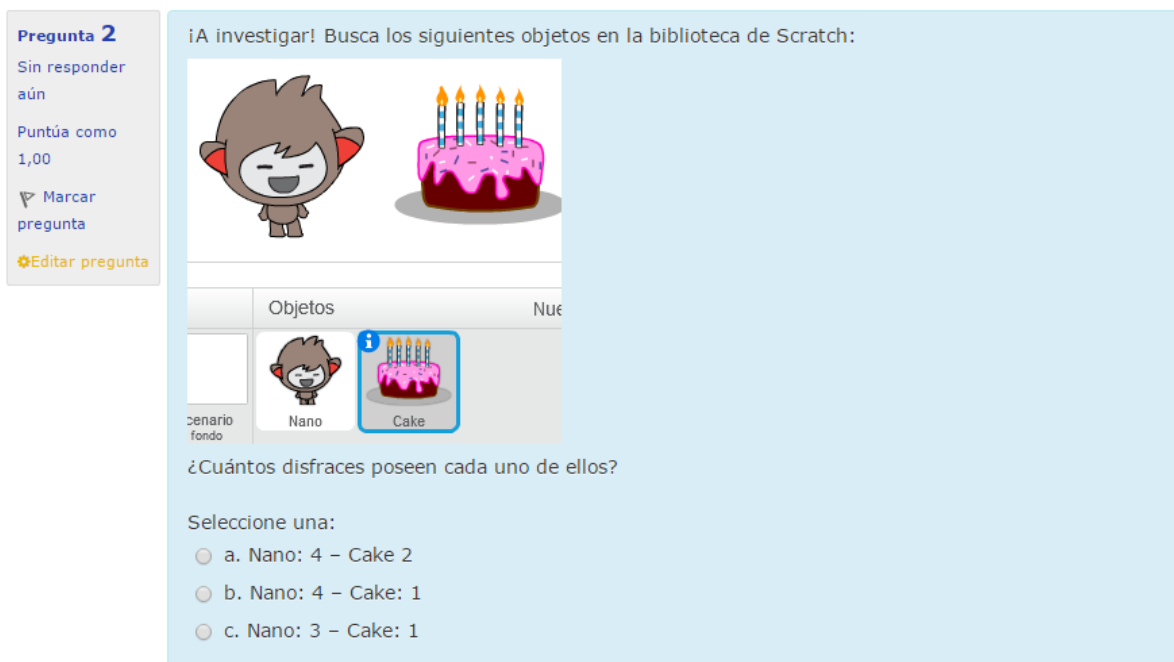
En cada uno de los cursos del Taller de Jóvenes Programadores existen 2 elementos fundamentales para evaluar tus aprendizajes:

- Evaluaciones
- Misiones

Las evaluaciones, a las que llamaremos “Evaluación de aprendizajes”, son pruebas con ítems (preguntas de alternativa, verdadero o falso, entre otras), que desafiarán tus conocimientos acerca de lo que aprendiste durante la sesión. Estas evaluaciones son revisadas automáticamente y asignan una calificación según tu cantidad de preguntas contestadas correctamente.

Ten en cuenta que tienes a lo más 2 intentos para obtener la máxima calificación en una evaluación

Así es como se ve una pregunta en una evaluación:



The screenshot shows a question interface from a Scratch evaluation. On the left, there is a sidebar with the following text: **Pregunta 2**, Sin responder aún, Puntúa como 1,00, Marcar pregunta, and Editar pregunta. The main area contains the question: "¡A investigar! Busca los siguientes objetos en la biblioteca de Scratch:". Below this, there are two images: a character named 'Nano' and a 'Cake'. A table below the images shows the objects found in the Scratch library: 'Nano' and 'Cake'. The question asks: "¿Cuántos disfraces poseen cada uno de ellos?". The options are: a. Nano: 4 - Cake 2, b. Nano: 4 - Cake: 1, and c. Nano: 3 - Cake: 1.

Por otra parte, las misiones son tareas en las que serás tú quien deberá programar. Luego, deberás subirla al espacio correspondiente en la plataforma.

Tienes a lo más 2 intentos para subir tu misión. Luego de la primera entrega, tu tutor te otorgará retroalimentación y una calificación. Si deseas subir esta calificación, tienes sólo un intento más para subir la misión.

Hay cursos con misiones optativas. Podrás subirlas para compartirlas con más participantes y que comenten tu trabajo o tú comentar sus proyectos, siempre en un ambiente de respeto y retroalimentación constructiva.

# ¿Cómo subir una misión?

Para subir la misión del curso, debes ubicar la sección “Misión del curso” y el vínculo con el ícono para entregar la tarea:

## Misión del curso

En este espacio se encuentra una misión que debes realizar y subir en el lugar indicado. También hay un foro que da sugerencias sobre la misión y en el cuál puedes expresar otras dudas respecto a esta.



Misión del curso Aplicaciones Móviles 2



### Misión del curso Aplicaciones Móviles 2

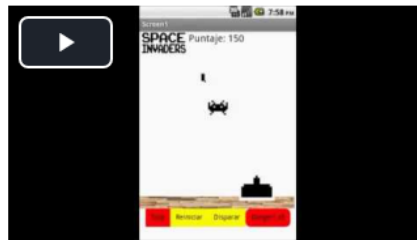
En este espacio debes subir tu misión del curso en **formato .aia**

**Después de realizar tu entrega, tu tutor te calificará y retroalimentará, y tendrás una última oportunidad de subir nuevamente tu misión.**

La descripción de la misión junto a las sugerencias para realizarla se encuentra en el siguiente documento:

[DESCARGAR INSTRUCCIONES MISIÓN](#)

A continuación puedes ver un vídeo de lo mínimo que debes cumplir en la misión, el cual es un apoyo visual a las instrucciones señaladas en el documento.



### Estado de la entrega

Estado de la entrega No entregado

Estado de la calificación Sin calificar

Última modificación -

Comentarios de la entrega ▶ Comentarios (0)

[Agregar entrega](#)

Todavía no has realizado una entrega

Para subir tu archivo debes hacer clic en el botón: “Agregar entrega”. De esta forma pasarás a una pantalla de gestión de archivos, donde lo puedes subir de distintas maneras:

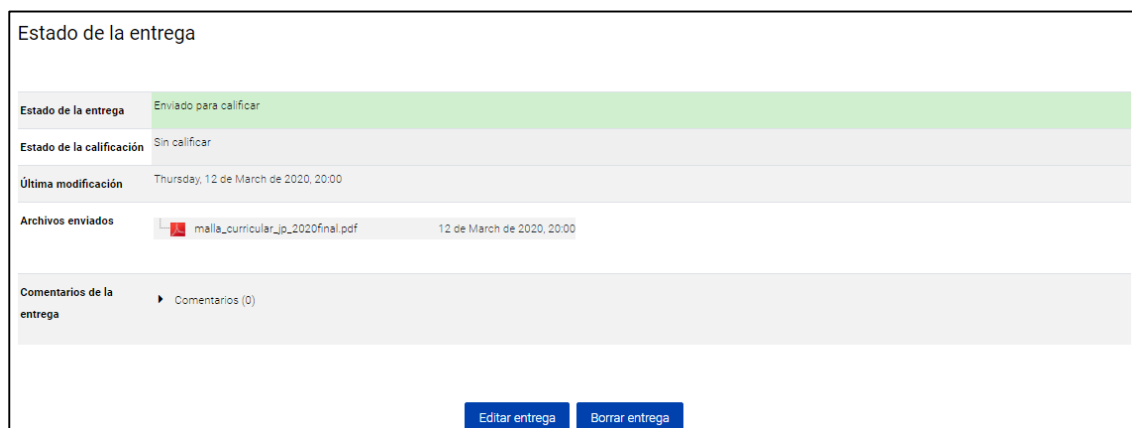
- Puedes hacer clic en la flecha azul, para a continuación, seleccionar el directorio donde se encuentra tu archivo.
- Puedes hacer clic en la opción “Agregar...”
- Puedes arrastrar tu archivo hasta el área del gestor de archivos.



Luego de arrastrar el archivo correspondiente o haberlo añadido por alguno de los otros métodos, presionamos el botón “Guardar cambios”

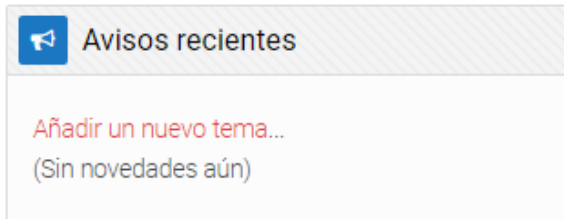


Finalmente, veremos el estado de nuestra entrega la que podemos editar o borrar.





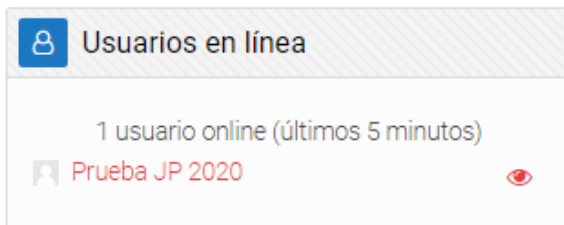
## Elementos laterales del curso



**Avisos recientes**



Añadir un nuevo tema...  
(Sin novedades aún)

- Avisos recientes  
Aquí podrás ver los debates, consultas o avisos abiertos en el foro de consultas. También puedes añadir un tema de manera rápida.

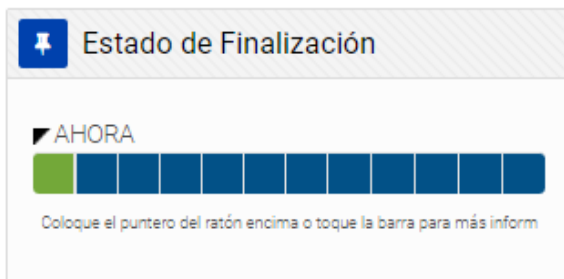


**Usuarios en línea**

1 usuario online (últimos 5 minutos)


 Prueba JP 2020 

- Usuarios en línea  
Aquí podrás ver a otras personas del curso, tanto participantes como tutores/as.



**Estado de Finalización**

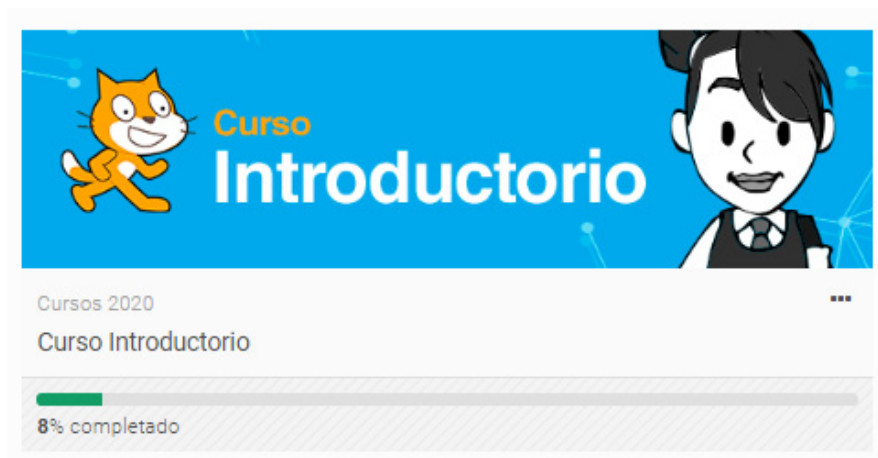
**AHORA**





Coloque el puntero del ratón encima o toque la barra para más inform

- Estado de finalización  
Te permite ir viendo tu progreso en el curso, en orden secuencial. Los elementos asociados a la barra son sesiones, evaluaciones y certificado (y en algunos casos misiones). Cuando cumplas con la condición de cada elemento, aparecerá de color verde en la barra.


Además, este estado se muestra de manera porcentual en tu área personal.



 **Curso**  
**Introductorio** 

Cursos 2020

Curso Introductorio

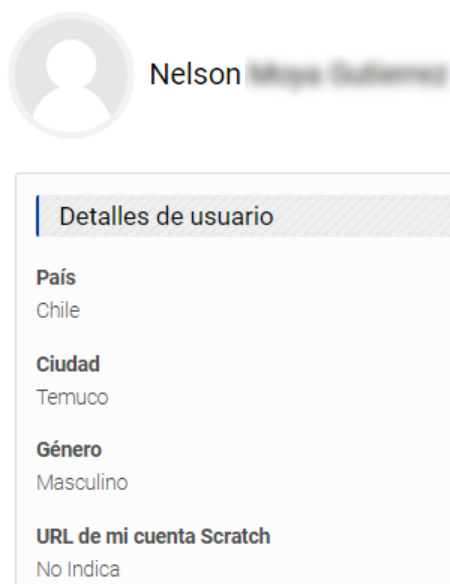
 8% completado

# Barra de usuario



## ● Perfil

En este espacio, puedes ver toda tu información personal y editarla. Otros usuarios pueden ver información mínima sobre ti, por ejemplo.



## ● Mensajes




En este espacio podrás ver si te hemos enviado algún mensaje importante o has recibido un mensaje de otra persona. En caso de que recibas algún mensaje inoportuno, recuerda reportarnos al correo [tutoria@jovenesprogramadores.cl](mailto:tutoria@jovenesprogramadores.cl) con los detalles de la situación, según lo señalado en los términos y condiciones del sitio.

## Calificaciones

Aquí podrás ver los cursos que tienes inscritos y sus calificaciones. También puedes hacer clic a cada curso para ver el detalle exacto.

### Cursos que estoy tomando

Nombre del curso	Calificación
Curso Introductorio	10,00
Curso Intermedio	-
Curso Aplicaciones Móviles 1	-
Curso Aplicaciones Móviles 2	-

Ítem de calificación	Peso calculado	Calificación
 Curso Introductorio		
 Pregunta de la sesión 1	-	100,00
 Pregunta de la sesión 2	-	-

## Salir

Con esta opción cierras tu sesión. Es muy importante si no estás usando un computador o dispositivo móvil personal.